**1** ВВЕДЕНИЕ

Данный проект имеет название “ Лабиринт удачи ”. Проект будет представлять из себя игру на машинах. Трасса – это лабиринт, на который вначале игры устанавливаются “мины-невидимки”. Если один игрок наехал на снаряд, то он получает штрафные очки. На победу в этой игре будет влиять везение и умение находить нужный путь. Тот игрок, который доехал до финиша и не получил штрафные очки, становится победителем.

**2** ТРЕБОВАНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

**2.1** Программные интерфейсы

Программа будет написана с помощью IntelliJ IDEA. Язык разработки Java, библиотека для создания графического интерфейса - Swing.

**2.2** Интерфейс пользователя

Иллюстрации интерфейса приложены к проекту.

**2.3** Характеристики пользователей

Программа будет нацелена на широкую аудиторию вне зависимости от пола, возраста, социального положения.

**2.4** Предположения и зависимости

В процессе разработки приложение может обрести дополнительный функционал в зависимости от многих факторов.

**3** СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

**3.1** Функциональные требования

1. Приложение состоит из двух частей: серверной и клиентской.

2. Подключение клиента к серверу.

3. Выбор машины для игры.

4. Возможность обмена координатами машин через сервер.

5. Отображение передаваемой информации через сервер на интерфейс пользователя.

6. Управление машинами происходит с помощь клавиатуры (вверх, вниз, влево, вправо)

**3.2** Нефункциональные требования

1. Удобство использования – приложение должно иметь простой и понятный интерфейс с быстрым доступом к основным функциям.